

Migrer de Visual Basic

Visual Basic (6 ou antérieur) et Visual Basic .NET utilisent un langage très proche du langage Xojo. Vous allez vous rendre compte que beaucoup de commandes sont les mêmes, mais qu'il y a quelques différences également.

Vous trouverez plus d'information à ce sujet dans ces articles de blog: [A Modern Alternative to Visual Basic](#) and [Migrate Your Visual Basic Apps to Xojo](#) and our [Migrating to Visual Basic webinar](#).

Table des matières

- Similarités avec Visual Basic
- Différences avec Visual Basic
- VB Migration Assistant

Similarités avec Visual Basic

Visual Basic 6 (VB6) n'est plus supporté par Microsoft, qui recommande de migrer vers Visual Basic .NET ([VB.NET](#)). Mais Visual Basic .NET est large et complexe, et bien entendu pas cross-plateforme. Xojo est un meilleur choix que Visual Basic 6 car il fait preuve de la même simplicité que ce dernier, mais s'avère totalement orienté objet comme [VB.NET](#).

Langage de programmation

Pour démarrer, la syntax du langage VB est très proche de celle de Xojo. Vous rencontrerez des aspects syntaxiques familiers comme les commandes [If..Then..Else](#), [For..Next](#), [While..Wend](#), [Dim](#) et bien d'autres [commandes](#). Quelqu'un qui a utilisé VB6 ou [VB.NET](#) n'aura aucun problème pour comprendre le langage de programmation Xojo.

Types de données

Bien que les types de données Xojo ne sont pas toujours appelés de la même façon que dans VB6, tous les types équivalents sont là. Par exemple, Integer est équivalent au type VB6 Long. Voici un tableau de comparaison des types VB et Xojo:

VB Data Type	Xojo Data Type
Boolean	Boolean
Byte	Byte
Currency	Currency
Date	classe Date
Double	Double
Integer	Int16
Long	Integer
Object	Object
Single	Single
String	Text
Variant	Auto

Contrôles

Les contrôles graphique présents par défaut dans VB sont, pour la plupart, compris dans Xojo également. Mais Xojo dispose de plusieurs contrôles qui n'existent pas dans VB. Bien entendu, VB propose beaucoup de contrôles supplémentaires, mais spécifiques à Windows, mais la plupart de ces contrôles peuvent être ajoutés à Xojo via ActiveX, mais resteront cependant spécifiques à Windows.

Voici une liste de quelques contrôles VB et leur équivalent dans Xojo Desktop:

Contrôle VB	Contrôle Xojo Desktop	Contrôle Xojo Web	Contrôle Xojo iOS
PictureBox	Canvas ImageWell	WebCanvas WebImageView	iOSCanvas iOSImageView
Label	Label	WebLabel	iOSLabel
TextBox	TextField TextArea	WebTextField WebTextArea	iOSTextField iOSTextArea
Frame	GroupBox	WebGroupBox	n/a
CommandButton	PushButton BevelButton	WebButton	iOSButton
CheckBox	CheckBox	WebCheckBox	iOSSwitch
ListBox	ListBox PopupMenu	WebListBox	iOSTable
HScrollBar VScrollBar	ScrollBar	WebScrollBar	n/a
Timer	Timer	WebTimer	Timer
Shape	Oval Rectangle	WebOval WebRectangle	iOSOval iOSRectangle

Contrôle VB	Contrôle Xojo Desktop	Contrôle Xojo Web	Contrôle Xojo iOS
WebBrowser	HTMLViewer	WebHTMLViewer	iOSHTMLViewer
TreeView	ListBox	n/a	n/a
Toolbar	Toolbar	WebToolbar	iOSToolbar
MediaPlayer	MoviePlayer	WebMoviePlayer	n/a

Différences avec Visual Basic

La grosse différence réside dans le fait que Xojo ne peut pas créer de DLLs, de contrôles ActiveX ni aucune sorte de librairie partagée. Puisqu'il s'agit là de technologies exclusives à Windows, elles ne sont pas utiles pour des applications cross-plateforme.

Xojo peut cependant accéder aux DLLs et à beaucoup de contrôles ActiveX, mais dans ce cas votre application ne fonctionnera que sur Windows et ne pourra être cross-plateforme.

Bien entendu, Xojo peut facilement créer des applications web, ce que VB6 ne peut faire.

Fichiers I/O

La gestion des fichiers dans VB6 se fait directement, via les chemins d'accès aux fichiers. Il s'agit d'un aspect qui ne peut fonctionner dans un environnement cross-plateforme, aussi Xojo consolide la gestion des fichiers dans quelques classes: [FolderItem](#), [TextInputStream](#), [TextOutputStream](#) and [BinaryStream](#).

Types de données

Xojo est un langage de programmation "strongly typed". VB6 permet lui d'utiliser des variables qui n'ont pas été déclarées. Avant d'essayer de migrer votre code VB6, vous devrez utiliser la commande OPTION EXPLICIT pour être certain que toutes vos variables sont déclarées.

Visual Basic Migration Assistant

Visual Basic Migration Assistant (VBMA) est un outil gratuit qui vous aide à démarrer la migration de votre code VB6 ou [VB.NET](#) vers Xojo Desktop. VBMA crée un projet Xojo à partir de votre projet VB. Et plus particulièrement, il copie formulaires, modules, classes et leur code.

- [Download Visual Basic Migration Assistant](#)

Ce qu'il fait

VBMA prend votre projet VB et génère une projet Xojo au format XML contenant les formulaires, modules, classes ainsi que le code source de votre projet VB. Le propos de cet outil est de créer un projet Xojo afin que vous puissiez travailler à un seul endroit.

VBMA ne crée pas une application Xojo fonctionnelle à partir de votre code VB.

Puisque les formulaires VB ne correspondent pas en tous points aux fenêtres Xojo, VBMA fait la correspondance entre les contrôles VB et leurs équivalent Xojo lors de la migration du projet.

Le code source n'est ni converti ni même modifié. Le code est migré vers le projet Xojo, mais est totalement commenté dans un souci de mise en référence.

Pour un résultat optimum

- VB 5 ou 6 et VB.NET sont supportés. Si vous utilisez une version antérieure de VB, upgrades votre code vers une version supérieure avant d'utiliser VBMA.
- Essayez de réduire au maximum l'utilisation de contrôles VB tiers. Non seulement ils ne sont pas cross-plateforme, mais tous ne fonctionneront pas nécessairement avec Xojo.

Migrez un projet

Quand vous lancez VBMA, vous êtes en présence d'un "wizard" qui vous décrit les étapes du processus.

1. Après le premier écran d'instructions, vous sélectionnez le projet à migrer.
2. Appuyez sur le bouton "Import project" et sélectionnez votre projet VB. Vous pouvez aussi glisser-déposer
3. Spécifiez l'encodage du texte si nécessaire. Il s'agit de celui qui a été utilisé pour créer le projet VB. Ceci est particulièrement important si votre projet VB utilise un ou des fichiers de langue(s) autre(s) que l'anglais.
4. Cliquez sur le bouton Next pour atteindre l'écran de Control Mapping.
5. VBMA analyse le projet VB et affiche les types de contrôles qui sont utilisés. Sur cet écran, vous pouvez sélectionner le contrôle Xojo à utiliser pour chaque contrôle VB.
6. À ce stade vous pouvez choisir de sauvegarder vos correspondances de contrôles dans un fichier que vous garderez pour utiliser avec d'autres projets.
7. Cliquez sur le bouton Migrate pour migrer le projet VB vers un projet Xojo au format XML.
8. Quand VBMA a terminé, il va tenter d'ouvrir le projet dans Xojo.
9. Avec votre projet VB dans Xojo, vous pouvez commencer à travailler sur sa version Xojo.